



Vuelve MAD GAMES SHOW, el evento de referencia para la industria del videojuego

- **Tendrá lugar los próximos 10 y 11 de abril de 2026 en el COAM ([Colegio Oficial de Arquitectos de Madrid](#)) en Madrid.**
- **Las dos asociaciones del sector del videojuego, [AEVI](#) y [DEV](#), se alían para esta segunda edición.**
- **El evento cuenta con el apoyo del [Ministerio de Cultura](#) y la [Consejería de Cultura y Turismo de la Comunidad de la Madrid](#).**

Madrid, 5 de febrero de 2026- Vuelve **Mad Games Show**, una iniciativa conjunta de la [Asociación Española de Videojuegos \(AEVI\)](#) y [DEV](#) para impulsar a Madrid como gran punto de **encuentro** en torno al sector del profesional del videojuego. En esta edición se pone especial atención en atraer a más inversores y facilitar que los desarrolladores puedan cerrar acuerdos comerciales y obtener financiación para sus proyectos. La organización del evento cuenta con el apoyo del Ministerio de Cultura y la Consejería de Cultura y Turismo de la Comunidad de la Madrid.

Su última edición, celebrada en 2024, fue un **gran éxito** al reunir a más de 1.800 asistentes, 60 stands de desarrolladores y 440 reuniones de negocio con la participación de 30 inversores internacionales.

En este segundo año, el evento crece con la participación de más publishers e inversores, y para dar cabida a más desarrolladores, consolidándose como el referente para toda la Industria del videojuego en España.

El espacio dedicado al **networking y B2B** organizado por [MeetToMatch](#) **busca potenciar nuevas oportunidades** estratégicas para los estudios de desarrollo nacionales, vía reuniones presenciales, presentaciones de

negocio y de su plataforma de **networking** que permite a inversores, desarrolladores y publishers internacionales agendar encuentros.

La zona de exposición, de la mano de Indie Dev Day, acogerá proyectos presentados por empresas, universidades y centros formativos vinculados al desarrollo de videojuegos. Los estudios que deseen mostrar sus proyectos podrán optar a un stand sin coste, aunque la organización realizará un proceso de selección entre todas las solicitudes. Un completo programa de conferencias dirigido a estudiantes, profesionales y público general complementará el evento.

Además, entre otros contenidos se incluirá la celebración de la **4ª Feria del empleo del videojuego** español, conocida como [JobDevs](#), que ofrecerá diferentes charlas y conferencias orientadas a guiar y optimizar las oportunidades laborales en el sector de los videojuegos.

Próximamente se abrirán las inscripciones para participar y el acceso limitado a entradas en la web de [MAD GAMES SHOW](#)

¡Nos vemos en [MAD GAMES SHOW](#)!

Un proyecto desarrollado por



AEVI
ASOCIACIÓN
ESPAÑOLA DE
VIDEOJUEGOS



Con el apoyo de



Financiado por
la Unión Europea



Plan de Recuperación,
Transformación y Resiliencia



Comunidad
de Madrid

Sobre AEVI

La Asociación Española de Videojuegos (AEVI) es la principal organización del videojuego en España. AEVI representa a más de 85 empresas y centro académicos que generan la mayoría de los puestos de trabajo del sector en nuestro país y representan el 90% del consumo del mercado español: 1Up Games Studio, 3D soul, Artax Games, Bandai Namco, Bionic Ape, Blackmouth Games, Bowl of tentacles, Crea Navarra, Daloar, Didactoons, DigiPen, Drakhar Studio, Electronic Arts, Friendly Fire Studios, GAME, Gameloft Barcelona, Gamera Nest, Gatera Studio, GGtech, Globant, IES Puerta Bonita, Indie Dev day, ICOA, Kaiju Entertainment, KLANG, L3TCraft, Liga de Videojuegos Profesional (LVP), MD Rendr, Mercury Steam, Metaversia, Meteorbyte Studios, Microsoft, Nintendo, NONAME, Open House Games, Orenji Games, Outright Games, OWO Game, Patronos y Escondites S.L., Peritus, Petoons, Pentakill Studio, Piccolo Studio S.L., Play Off nations, Raccoon, Recotechnology, Riot Games, Roblox, Scopely, Sony Interactive Entertainment, Take Two Interactive, Tecno Campus Mataró, Tencent, The Longest Road S.L., Trazos, Troglobytes Games, Ubisoft, Vermila Studios, Viva Studios, VR Láser Tag, Warner Interactive ; y los centros académicos Creanavarra, CPA Salduie, UDIT Universidad de Diseño, Innovación

y Tecnología , ESAT, EVAD, Raccoon Game Studio, Rendr Escuela de Videojuegos Master D, Squarebox, Tecnocampus Mataró, Transperfect Gaming, Universidad Complutense, Universidad de La Coruña, Universidad Isabel I, Universitat Jaume I, Universidad Internacional de Valencia, Universidad San Jorge, Voxel School, IES Puerta Bonita y Universidad Europea, 3DSoulSchool.

Sobre DEV

La Asociación Española de Empresas Productoras y Desarrolladoras de Videojuegos y Software de Entretenimiento – DEV – representa los intereses de empresas desarrolladoras de videojuegos tanto españolas como internacionales con sede en España y entidades comprometidas con la evolución de este sector. Tiene como objeto abogar por su reconocimiento institucional como industria estratégica, altamente tecnológica, motor de nuevos modelos de negocio, generadora de empleo y exponente internacional de nuestra cultura.